

REGULAMIN STREETBALL BYTOM TOURNAMENT

I. Organizator i partnerzy

- Ośrodek Sportu i Rekreacji w Bytomiu
- Centrum Handlowe Atrium Plejada
- UKS MOSM Bytom

Partnerzy:

- Carrefour Bytom
- Castorama Bytom

II. Termin i miejsce

1. Termin : 25 czerwca 2017 roku , start o godzinie 11.00.
2. W przypadku dużej ilości zgłoszeń organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia godziny startu zawodów w kategoriach IV i V.
3. O ewentualnym przesunięciu godziny rozpoczęcia poszczególne zespoły poinformowane zostaną drogą mailową.
4. Miejsce: Parking C.H.Atrium Plejada, Bytom, Aleja J.N.Jeziorańskiego 25.

III. Zapisy

1. Drogą mailową na adres: streetball@osir.bytom.pl do 23 czerwca (godz. 12:00).
2. W biurze zawodów na miejscu od godz. 9:30.
3. Formularz dostępny pod adresem http://www.cleo.vot.pl/doc/imprezy/streetball2017/formularz_streetball.doc

IV. Opłata wpisowa

1. Opłata wpisowa wynosi 25 zł.
2. Konto do wpłat:

UKS MOSM Bytom
ul. Parkowa 1
41-902 Bytom
ING BANK ŚLĄSKI
94 10501230 1000 0002 0411 7725
w tytule: Streetball 2017 + (nazwa zespołu)

V. Upominek dla uczestników – koszulka koszykarska

1. Dokonanie zapisu i uregulowanie opłaty wpisowej upoważnia do odbioru koszulek koszykarskich w biurze zawodów.

2. Wydawanie koszulek następować będzie po zakończeniu rywalizacji przez daną drużynę.
3. Liczba koszulek przeznaczonych dla uczestników jest ograniczona – decyduje kolejność zgłoszeń.

VI. Kategorie.

- I – do lat 12
- II - 13-14 lat
- III – 15-16 lat
- IV – 17-20 lat
- V – OPEN

1. Klasyfikacja prowadzona będzie osobno w kategoriach męskich i żeńskich.
2. O przypisaniu do poszczególnych kategorii wiekowych decyduje wiek najstarszego zawodnika danego zespołu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo połączenia kategorii w przypadku małej ilości drużyn (poniżej 4 drużyn w kategorii).

VII. Nagrody.

1. Najlepsze zespoły w poszczególnych kategoriach wiekowych otrzymają medale, dyplomy oraz nagrody rzeczowe.
2. Zwycięzcy poszczególnych kategorii wiekowych otrzymają torby sportowe.
3. Zwycięzca „Konkursu rzutów za 3” otrzyma torbę sportową.

VIII. Zasady gry.

1. Każda gra odbywa się na boisku o wymiarach 9 x 9 na jedną tablicę. Linia łukowa, odległa od pionowej osi symetrii tablicy o 6 m dzieli boisko na strefę rzutów za 1pkt (wewnątrz linii) i strefę rzutów za 2pkt (na zewnątrz). Rzuty osobiste wykonuje się z punktu odległego od pionowej osi symetrii o 4 m.
2. Każda drużyna składa się z 3 zawodników i 1 rezerwowego, uprzednio zgłoszonych do turnieju na karcie zgłoszenia drużyny i zakwalifikowanych do gier.
3. Każdy mecz trwa 10 min. lub do zdobycia 16 punktów przez drużynę. Jeżeli wynik jest remisowy następuje 2,5 min dogrywka.
4. Każda gra musi rozpoczynać się z udziałem 2 drużyn 3 osobowych (uprzednio zgłoszonych do turnieju). Drużyna może kończyć mecz w składzie 2 osobowym.
5. Sędzia danego meczu jest jedyną osobą, która rozstrzyga spory na boisku.
6. Rozgrywki w poszczególnych kategoriach odbywać się będą w różnych systemach w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
7. Organizatorzy rezerwują sobie prawo do zdyskwalifikowania zespołu w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry niezgłoszonych uprzednio na „ karcie ” zawodnika lub danych niezgodnych z prawdą.
8. Każdemu zespołowi przysługuje jeden czas 30 s. Wzięcie czasu zatrzymuje zegar czystej gry.
9. Liczba zmian jest nieograniczona, lecz może być wykonana tylko podczas przerwy w grze lub po zdobyciu punktów.

10. Po każdym zdobytym koszu drużyna przeciwna zaczyna od wybicia piłki z końca boiska.
11. Podczas zdobycia punktów wraz z faulem, zawodnik wykonuje rzut z linii 4 m. Obojętnie, jaki będzie wynik tego rzutu piłkę otrzymuje przeciwnik rozpoczynając grę od linii końcowej boiska.
12. Rozgrzewka dla obu drużyn trwa 5 min. i odbywa się przed meczem na tym samym boisku. Tylko osoby uczestniczące w turnieju (w danym meczu) mogą przebywać na boisku
13. Kapitan zespołu jest upoważniony, jako jedyny z drużyny, do występowania w jej imieniu we wszelkich sprawach i sporach, jak również do podejmowania decyzji.
14. W momencie ponowienia gry spór, który ją przerwał, uważa się za niebyły.
15. Należy dążyć do polubownego załatwienia sporów. W przypadku braku polubownej decyzji sędzia wydaje werdykt ostateczny. Rozstrzygnięcie sporów nie powoduje wstrzymania odliczania czasu czystej gry, ale werdykt ostateczny jest zaliczany do ostatecznego wyniku gry.
16. Przy każdym boisku znajduje się sędzia, którego obowiązki obejmują:
 - liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu meczu
 - odmierzanie czasu czystej gry i notowanie wziętych czasów przez poszczególne drużyny
 - ostateczne rozstrzygnięcie sporów
 - kontrolowanie prawidłowości zmian zawodników
17. Rzut monetą na początku meczu decyduje, która drużyna rozpoczyna grę posiadając piłkę w ustawieniu na zewnątrz linii 6 m.
18. Niedozwolone jest zdobywanie punktów poprzez wyskok i wkładanie piłki do kosza
19. Rzut za 2 pkt uznawany jest pod warunkiem trzymania obu stóp przez rzucającego wyraźnie poza linią 6 m
20. Faule zgłaszane są przez grających. Złośliwy faul – decyduje sędzia wg. własnego uznania – jest karany rzutem osobistym za 1 pkt. i przyznaniem piłki po rzucie drużynie poszkodowanej faulem.
21. 2 złośliwe faule tego samego zawodnika w 1 meczu powodują usunięcie tego zawodnika z gry w danym meczu.
22. Po faulach zwykłych następuje przyznanie piłki drużynie przeciwnej.
23. Wszelkie wznowienia gry, jak i rozpoczęcie gry następuje w sposób jednakowy, ze środka boiska. Ze środka boiska następuje wznowienie gry po zdobytym koszu, po faulu zwykłym, po aucie. Jakakolwiek zmiana posiadania piłki w czasie gry musi obowiązkowo powodować wprowadzenie piłki poza linię 6 m.
24. Rozpoczęcie jak i wznowienie gry ze środka pola polega na ustawieniu drużyny, która zdobyła punkt lub faulowała lub wyrzuciła piłkę na aut, wewnątrz linii 6m i oddaniu piłki drużynie przeciwnej, ustawionej poza linią 6 m.
25. Wyprowadzenie piłki poza linię 6 m ma miejsce w sytuacji zmiany posiadania piłki w trakcie gry, np. po zbiórce piłki z tablicy po nieudanym rzucie.
26. Brutalność w grze lub złe zachowanie zawodników danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego głównego.
27. Wszelkie łamanie zasad gry prowadzi do utraty piłki na rzecz drużyny przeciwnej
28. Po niecelnym rzucie z gry tylko ta drużyna, która była w posiadaniu piłki może dobijać piłkę do kosza. Drużyna przeciwna musi wyprowadzić piłkę do strefy neutralnej.
29. Organizatorzy rezerwują sobie prawo do zmiany regulaminu.